

Rehabmodul AB Snabbguide

Pretorian
TECHNOLOGIES LTD.

n-ABLER

Trackball

©: Rehabmodul AB, 10/2005

Enspännargatan 10 • 165 57 Hässelby • Tel: 08-583 588 90 • www.rehabmodul.se

Brukarstöd: support@rehabmodul.se

Produktfakta

- Symmetrisk design gör den användbar för såväl höger- som vänsterhänta, utan att vinkla handleden på ett uttröttande sätt.
- Ergonomiskt och robust utformad med stor bas (stabil på bordet).
- Försedd med färgkodade knappar för vänster-/höger-klick, dubbel-klick och drag-hållfunktion. Dubbel-klick görs automatiskt med ett klick.
- Valbar auditiv feedback vid användning av klicktangenterna.
- Knapp för att låsa pekaren till horisontell eller vertikal rörelseriktning. Knappen har även rullningsfunktion, som motsvarar rullmusens funktion för att scrolla.
- Justerbar pekarhastighet i 4 lägen, relativt datorns grundinställning.
- Ansluts till datorn enligt "plug and play" - inga extra drivrutiner behövs.
- Kan anslutas som PS/2 eller USB mus (även till Mac). Joysticken känner automatiskt av anslutnings sättet.
- CE certifierad enligt direktiven 73/23/EEC och 89/336/EEC.
- Anslutningar för externa vänster- /höger-klickmanöverkontakter. Diam. 3,5 mm phonouttag, mono.
- Anslutningarna för manöverkontakter kan anpassas för valfri funktion.
- Mått: 228 x 135 x 70 (45) mm. Vikt: C:a 1,3 kg.
- Strömförsörjs av ansluten dator.
- Klickknappar: Diameter 17 mm. Styrkula: Diameter 63 mm.

Leverans

n-ABLER levereras i kartonglåda. Det ska ingå: 1 st n-ABLER enhet, USB till PS/2 adapter samt Snabbguide. 2 års garanti gäller enligt HI-avtalet. Uppfordrad på förteckningen BRA hjälpmedel.



Kompatibilitet

n-ABLER kan användas med PS/2 och USB kompatibla datorer. Detta innebär de flesta PC med Windows och Apple Macintosh datorer. PS/2 används i PC. USB (rektangulär kontakt) i nya PC samt Mac.

Installation

- **Stäng av datorn helt**, före anslutning av n-ABLER.
- Välj anslutnings sätt - PS/2 eller USB. Använd adaptorn vid anslutning till PS/2 uttaget.
- När datorn sätts på igen, kommer n-ABLER automatiskt att anpassa sig till antingen PS/2 eller USB.
- Så fort datorn är uppstartad, kan n-ABLER användas. Det finns inga extra drivrutiner som ska laddas in. Datorns egna drivrutiner används.
- Rulla styrkulan för att kontrollera att pekaren rör sig på skärmen.
- Kontakta Rehabmodul vid problem. Du kan även gå in på Pretorian's hemsida: www.pretorianuk.com Välj "technical information" och sedan "Application Notes". Välj nu "Frequently Asked Questions".
- n-ABLER har inga delar som kan repareras av användaren. Vid fel kontakta Rehabmodul AB.

Placering vid datorn

- Se till att arbetsytan är stor nog och placera n-ABLER vid tangentbordet.
- Placera inte n-ABLER för nära eller för långt bort från kroppen. Arbeta helst med att hålla handleden rak.
- Knapparna är mycket lätttryckta. Du behöver inte trycka hårt.
- Sök en bekväm arbetsställning som avlastar axlar, arm och handled.
- Ställ in lämplig pekarhastighet.
- Sätt inte för länge vid datorn. Gör pauser.

Lysdiod

Grön = Drag/håll är AV. Röd = Drag/håll är PÅ. Kort blink = Någon en-axel funktion är PÅ. Snabb grön blink = Anpassningsläget är PÅ.

Grön knapp

Dubbel-klick, görs automatiskt - du klickar bara en gång.

Blå knapp

Drag/håll-funktion, dvs som att vänster-klicka och dra. T ex för att markera en text. Tryck en gång på knappen och markera sedan. När du är klar, tryck på valfri knapp och avbryt.

Svart knapp

En-axel funktion och scrollning. Knapp med 4 lägen för att låsa pekaren till horisontell eller vertikal rörelseriktning. Tredje trycket ger rullningsfunktion, som motsvarar rullmusens funktion för att scrolla. Fjärde trycket och normalläget är inställt igen.

Röd knapp

Vänster-klick, som på en standardmus.

Gul knapp

Höger-klick, som på en standardmus.

Rullboll

Komma igång

Orientera dig först om knappars lägen och funktioner på bilden ovan.

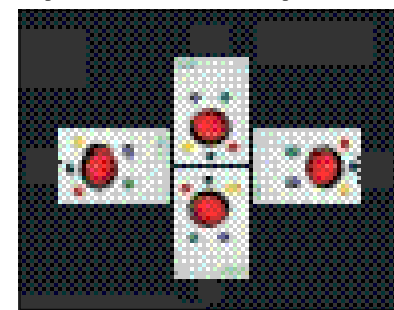


- Justerbar pekarhastighet i 4 lägen, relativt datorns grundinställning. Tryck på knappen (sitter ovanför kabeln). Varje tryckning sänker hastigheten ett steg tills du är tillbaka till början vid fjärde trycket

Personlig anpassning

Anpassning görs i 5 steg, enligt nedan:

- 1 Innan du börjar använda n-ABLER, placera den i önskad arbetsposition.



- 2 Sätt n-ABLER i anpassningsläge genom att trycka in pekarhastighetsknappen under c:a 3 sekunder. När du släpper knappen hörs en flertonssignal. Lysdioden ska även blinka.

- 3 Rulla styrkulan i den pekarriktning som är upp för dig. Ingen pekarörelse syns innan en ljudsignal avgetts. Prova sedan åt olika håll.
- 4 Om du vill ha ljudsignaler ska du trycka på röd knapp. Om du inte vill ha ljudsignal, tryck på gul knapp. Ljudsignal avges som kvittens.
- 5 Om du vill att röd knapp ska vara vänster-klick, så tryck på den nu. Om du vill att gul knapp ska vara vänster-klick, tryck på den istället.

En flertonssignal avges nu, som anger att du lämnat anpassningsläget. Din anpassning sparas i n-ABLERS minne och återinladdas varje gång datorn startas. Om du gör fel etc - gör om genom att börja på 1 igen.

Anpassning - externa manöverkontakter

Vid leveransen är vänster manöverkontaktuttag förprogrammerad med funktionen vänster-klick resp. högra uttaget med höger-klick. Anpassning görs i 3 steg, enligt nedan:

- 1 Sätt n-ABLER i anpassningsläge-externa kontakter genom att trycka in pekarhastighetsknappen samtidigt med röd knapp under c:a 3 sekunder. När du släpper knapparna hörs en flertonssignal. Lysdioden ska blinka.
- 2 Välj funktionsknapp för vänster manöverkontaktuttag. Om den externa manöverkontakten t ex ska ha funktionen dubbel-klick väljs grön knapp. Tryck på den gröna knappen en gång. Ljudsignal avges som kvittens.
- 3 Välj funktionsknapp för höger manöverkontaktuttag. Om den externa manöverkontakten t ex ska ha funktionen drag-håll väljs blå knapp. Tryck på blå knapp en gång. En flertonssignal hörs som kvittens och anpassningsläget lämnas.

Din anpassning sparas i n-ABLERS minne och återinladdas varje gång datorn startas.

Du kan lämna anpassningsläget i förtid genom att trycka in pekarhastighetsknappen tills en flertonssignal hörs och lysdioden lyser grönt med fast sken. Eventuella gjorda anpassningar sparas inte vid avslutning i förtid. Om du gör fel etc - gör om genom att börja på 1 igen.