



PersonalTalker



Ett meddelande på högst 10 sek.
Kan användas som talande "ID-kort".
Fickstorlek och med lock.

Lägg in en bild i fotoramen

Klipp till en bild i formatet 50 x 58 mm.
Stoppa in bilden i springan från ovasida.

Spela in ett meddelande

Använd spetsen på en kulspetspenna och tryck på och håll den intryckt i hålet som är markerat med texten **RECORD**. Lysdioden tänds nu och börja nu tala in meddelandet i mikrofonen (**MIC**). Prata med ett avstånd på c:a 15 cm. Du kan spela in under cirka 10 sekunder. Lysdioden slocknar när tiden gått ut. Har du ett kortare meddelande, släpp **RECORD** tangenten när du är klar, så undviker du att spela in onödig "tystnad".

Spela upp ett meddelande

Tryck på (och släpp) tangenten **PLAY** och meddelandet läses upp.

Spela över ett meddelande

Följ proceduren "**Spela in ett meddelande**"!

Radera ett meddelande

Tryck och släpp upp tangenten **RECORD** och meddelandet är raderat.

Byta batterier

När ljudet inte längre låter bra vid uppläsningen är det ett tecken på att batterierna behöver bytas. För att byta, öppnar du luckan på undersidan och tar bort de gamla batterierna. Sätt in 4 nya AG13/LR44 - alkaline-batterier*) med plus-sidorna riktade uppåt. *Du skall alltid byta samtliga 4 batterier vid samma tillfälle!*

OneTalker och Recording Keychain



Ett meddelande på högst 10 sek.
Kan användas för talade meddelanden mellan hem/skola, etc. Fickstorlek.

Spela in ett meddelande

1. För tangenten **RECORD-PLAY** till läget **RECORD**.
2. Tryck och håll knappen **RECORD /PLAY** intryckt för att *börja* spela in ditt meddelande. Tala in meddelandet i mikrofonen (**MIC**). Prata med ett avstånd på 8 - 10 cm från mikrofonen.
3. Under inspelningen, kommer lysdioden (**LED**) att lysa så länge det finns inspelningstid, dvs högst **10 sekunder**. Har du ett kortare meddelande, släpp **RECORD /PLAY** knappen när du är klar. Du undviker att spela in onödig "tystnad", som mottagaren måste "lyssna av"!

4. Efter avslutad inspelning - skjut över **RECORD-PLAY** tangenten till **PLAY** läget. (Glömmer du att göra detta kommer meddelandet att raderas när knappen **RECORD/PLAY** används igen!)

Spela upp ett meddelande

1. Kontrollera att **RECORD-PLAY** tangenten är i läge **PLAY**.
2. Tryck kort på **RECORD/PLAY** knappen och meddelandet läses upp.

Byta batterier

När ljudet inte längre låter bra vid uppläsningen är det ett tecken på att batterierna behöver bytas. Ett inspelat meddelande är kvar även efter batteribytet. För att byta batterierna, öppnar du luckan på undersidan med en 1 krona - vrid något mindre än ett kvarts varv moturs - och ta bort luckan och de gamla batterierna. Sätt in 2 nya 3 volt Lithium knappceller, typ **CR 2025** med plus-sidorna riktade uppåt. *Du skall alltid byta båda batterier vid samma tillfälle!*

One by Four Talker



Se : *OneTalker!*

4 stycken *One Talkers* levereras med ett tåligt fodral med plats för bilder/text på ovasidan. Med ett enkelt tryck på dessa uppläses meddelandet. Fodralet mäter ca 22 x 8 x 2 cm.

*) Du kan hellre använda silveroxidbatterier vid byte. De har konstantare spänningskurva och minst 50% längre drifttid. I Sverige är prisskillnaden mellan alkaliska batterier och silveroxidbatterier tämligen liten eller ingen alls. De här batterierna går ofta under benämningen "klockbatterier"/ knappceller. Lämpliga silveroxidbatterier är typerna (varje fabrikant har sitt egna typnummer): SR44, G13, D357, SP357, V357, 357, B-SR44H, SB-B9 m fl.

Rehabmodul A B Snabbguider



Attainment

©: Rehabmodul AB, 04/2005

Enspännargatan 10 • 165 57 Hässelby • Tel: 08-583 588 90 • www.rehabmodul.se

Brukarstöd: support@rehabmodul.se

Voice Cue



5 meddelanden - totalt högst 60 sek.
Varje meddelande kan läsas ut på
2 valfria, inställbara klockslag.
Fickstorlek och med bältesclip.

Sätta i /byta batterier

För att sätta i/byta batterierna, öppnar du luckan på undersidan och tar bort de gamla batterierna. Sätt in 2 nya LR03 (AAA) alkalinebatterier, med plus-polerna riktade nedåt. Du skall alltid byta båda batterier vid samma tillfälle!

När batterierna är isatta ska klockan ses på skärmen. Om inte - felaktig inplacering eller dåliga batterier etc.

Klock/dag-funktioner

A. Timmar (hour)

- Tryck en gång på knappen **T1** som är placerad upptill på apparaten.
- Tryck upprepade gånger på (eller håll intryckt) knappen **T2** tills önskad timme visas.

B. Minuter (minutes)

- Tryck en gång till på knappen **T1**. Minutpositionen visas med blinkande tecken.
- Tryck upprepade gånger på (eller håll intryckt) knappen **T2** tills önskad minut visas.

C. Dagar (days)

- Tryck en gång till på knappen **T1**. Veckodagpositionen visas med blinkande tecken.
SUN=söndag, **MON**=måndag,
TUES=tisdag, **WED**=onsdag,
THU=torsdag, **FRI**=fredag,
SAT=lördag
- Tryck upprepade gånger på (eller håll intryckt) knappen **T2** tills önskad veckodag visas.

D. 12 eller 24 timmars klocka

- Tryck en gång till på knappen **T1**. 12 tim. klockan visas blinkande.
- Tryck en gång på knappen **T2** för att ändra till 24 timmars klocka.
- Tryck en gång till på knappen **T1** och aktuell (inställd) tid visas.

Inspelning och uppläsning

A. Spela in ett meddelande

- Tryck 1 gång på knappen **REC**. Den röda lysdioden lyser under 5 sekunder.
- Inom 5 sekunder - tryck på (med spetsen av kulspeppenna) och håll nere någon av knapparna märkta 1, 2, 3, 4 eller 5 medan du talar in ett meddelande i mikrofonen. (Mikrofonen är placerad nedanför **REPLAY** tangenten.)

När du spelar in, visas på skärmen nedräkning av minnestid, som fördelas med 12 sek. för varje meddelande. Släpp knappen när meddelandet är inläst. Total tid är 60 sek.

B. Läsa upp ett meddelande

Tryck och håll nere, någon av knapparna märkta 1, 2, 3, 4 eller 5. Med **REPLAY** kan det senast upplästa meddelandet repeteras. Detta måste göras inom 25 sekunder efter ordinarie uppläsning.

C. Ta bort ett meddelande

Som "Spela in ett meddelande" men utan att läsa in. Håll respektive knapp intryckt mycket kort tid.

D. Automatisk uppläsning av ett meddelande (efter att det spelats in)

- Tryck på och släpp **TIME**. Två fält (Time option indicators) börjar blinka, till vänster på skärmen. Fälten visar siffran 1 eller 2 (i ett svart fält). Var och en av de 5 meddelandena kan väljas för att läsas upp automatiskt vid 2 olika tidpunkter. Under dessa fält visar en siffra aktuellt meddelande (1 - 5).
- Tryck på och släpp (eller håll nere) **TIME** en gång till, tills den visar önskat meddelandenummer och 1 eller 2 i de svarta fälten. När **TIME** släpps, och efter 3 sekunder, börjar timmar (hour) att blinka.
- Tryck åter på knappen **TIME** för att stegande välja önskad timme. Släpp knappen när önskad timme visas. Inom 3 sek. kan du ändra timme, men därefter visas minuter.
- Tryck på knappen **TIME** för att stegande (scrolla) välja önskad minut. Släpp och vänta c:a 3 sek.
- Tryck på knappen **TIME** för att stegande (scrolla) välja önskad dag. Det går att välja utläsning på:
 - en enskild veckodag eller
 - varje dag i en arbetsvecka - dvs måndag till fredag eller
 - varje dag alla dagar i veckan.

Släpp **TIME** och inställningen är klar för detta meddelande. Upprepa från 1 för samma meddelande vid en annan tidpunkt eller för nya meddelanden.

E. Volymkontroll

Volymkontrollen finns på apparatens vänstra sida. Skjutströmbrytaren har följande inställningar:

- H = högsta volym
- 0 = högtalaren avstängd
- L = lägsta volym

StepPad



För inspelade steg-för-steg instruktioner (c:a 15 st) - totalt 72 sek. inspelningstid. Fickstorlek.

"Aktivera" batterierna



Vid leveransen är ett av batterierna inte anslutet. Lägga StepPad på ett bord med baksidan upp. Öppna batteriluckan på baksidan och ta bort plastskyddet under batteriet. Se figur.

Inspelning

- Tryck och håll nere **RECORD** tangenten. (Den röda lysdioden ska lysa under hela inspelningsmomentet.) Håll StepPad c:a 15 cm från munnen när du talar in. Släpp **RECORD** när du är färdig.
- För att spela in nästa meddelande upprepar du punkt 1. Totala inspelningstiden är 72 sekunder. När 8 sekunder återstår blinkar lysdioden.

Uppläsning

- Lokalisera ett visst steg eller moment med hjälp av tangenterna **REV** (bakåt), **FF** (framåt) eller **PLAY** (spela upp).

- När ett visst moment hittats, kan det spelas upp igen med **PLAY** tangenten.
- Om ett "pip" hörs när **REV** eller **FF** trycks in indikerar detta att du är i början eller slutet av stegen.
- Om ett "pip" hörs när du trycker på **PLAY** indikerar detta att inget meddelande är inspelat här.

Radering

- Lokalisera ett visst steg eller moment med hjälp av tangenterna **REV** (bakåt), **FF** (framåt) eller **PLAY** (spela upp).
- När ett önskat moment hittats kan detta raderas genom att *mycket kort* trycka på **RECORD** tangenten. En "surrande" ton hörs och bekräftar att radering gjorts. (Om **RECORD** hålls nere för länge påbörjas en inspelning, som läggs efter det meddelande som skulle raderas.)

Insättning

- Lokalisera ett visst steg eller moment med hjälp av tangenterna **REV** (bakåt), **FF** (framåt) eller **PLAY** (spela upp).
- När ett önskat moment hittats kan ett nytt meddelande läggas in omedelbart efter detta meddelande genom att trycka på **RECORD** tangenten och tala in.

Felsökning

- *Ljudnivån är för låg.* Om det inte är en svag inspelning, kan det vara dags att byta batterierna. Se "Byta batterier".
- *Det går inte att radera ett visst moment.* Förmodligen trycker du för länge på **RECORD**. Se "Radering", ovan!
- *Meddelandet klipps av.* Prata på rätt avstånd och inte för lågt. Kontrollera att lysdioden lyser medan du pratar.

Byta batterier

För att byta batterierna, öppnar du batteriluckan på baksidan och tar bort de gamla batterierna. Sätt in 4 nya AG13/LR44 - alkalinebatterier[®]). *Se andra sidan!* med plus-sidorna riktade uppåt. *Du skall alltid byta samtliga 4 batterier vid samma tillfälle!*

V. G. VÄND!