

# Rehabmodul AB Snabbguide



# Optima Joystick


- Joystickmus även med Gaming funktion

©: Rehabmodul AB, 01/2023

Astrakängatan 151 • 165 52 Hässelby • Tel: 070-835 88 91 • www.rehabmodul.se

## Produktfakta

Optima Joystick  
Artikelnummer 6466

- Ergonomisk och robust utformad med stor bas. Optima Joystick kan användas liggande på bordet, fästplatt eller t ex i knät, etc.
- Symmetrisk design gör den användbar för både höger- som vänsterhänta, utan att vinkla handleden på ett tröttnande sätt.
- Försedd med färgkodade knappar för vänster-klick, höger-klick och drag/hållfunktion.
- Ansluts till datorn enligt "plug and play" - inga extra drivrutiner behövs.
- Ansluts som USB mus till PC (även PS/2 med adapter) eller Mac. Musen känner automatiskt av anslutningssättet.
- Omkopplingsbar till Gaming utgång för full kompatibilitet med Xbox Adaptive Controller.
- CE certifierad enligt  MDR, dvs Medicinska direktivet Regulation (EU) 2017/745.
- Anslutningar för externa vänster- / höger-klickmanöverkontakter. Diam. 3,5 mm phonouttag, mono.
- Mått: 180 x 103 x 65 (24) mm. Vikt: C:a 0,5 kg.
- Strömförsörjs av ansluten dator - max förbrukning med 0,5 W.
- Klickknappar: Diameter 17 mm. Joystick: Längd c:a 50 mm.

## Komma igång

Orientera dig först om knappars lägen och funktioner på bilden höger-ovan.

### Avfallshantering

Förbrukad produkt ska hanteras som elektronikavfall.

## Leverans

Optima levereras i kartong. Det ska ingå: 1 st Optima Joystick enhet, T-grepp och mjuk spakboll samt Snabbguide. 2 års garanti.

## Kompatibilitet

Optima Joystick kan användas med USB-kompatibla datorer. Detta innebär de flesta PC med Windows och Apple Macintosh datorer samt Chromebook.

## Installation

- **Stäng av datorn helt, före anslutning av Optima Joystick.**
- Anslut Optima Joystick till en ledig USB-port. När datorn sätts på igen, anpassas enheten automatiskt till datorn.
- Optima Joystick kan nu användas. Det finns inga extra drivrutiner som ska laddas in. Datorns standarddrivrutiner används.
- Tryck på styrspaken för att kontrollera att pekaren rör sig på skärmen.
- **Optima Joystick har inga delar som kan repareras av användaren. Vid problem eller fel kontakta Rehabmodul AB.**

## Learn Mode

Ett flertal egna inställningar kan göras. Gjorda inställningar sparas, även när datorn blir avstängd.

- **Alla justeringar kan upprepas valfritt antal gånger.**

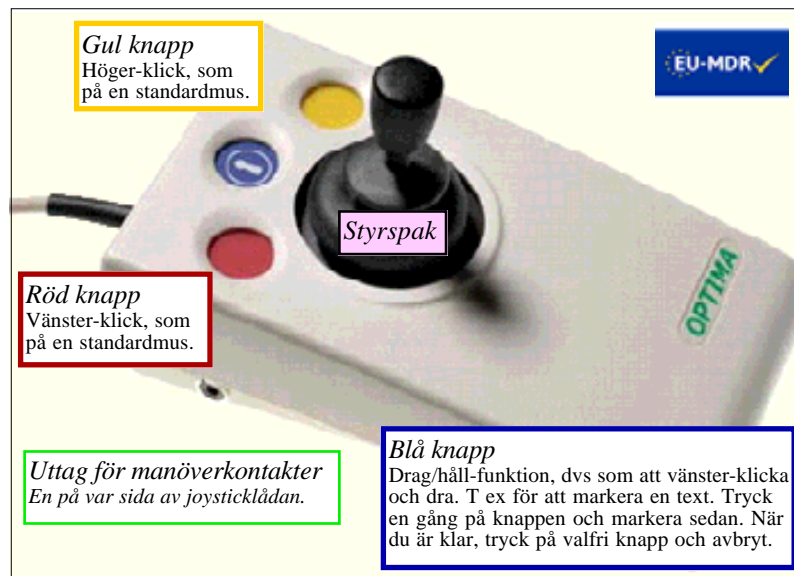
- **Vid skifte av musknapparna (för vänsterhänta) kommer även uttagen för Yttre manöverkontakter att skiftas.**

- **Learn Mode lämnas automatiskt efter 1 minut, om inga ändringar görs.**

• För att komma in i Learn Mode ska **BLÅ** knapp (drag/håll) hållas intryckt tills en flertonssignal hörs. Fortsätt sedan med punkt 1 - 4! **Alla måste inte göras!**

### 1. Justera pekarhastigheten

- Justerbar pekarhastighet i 4 lägen, relativt datorns grundinställning i musdriv-kontrollen.



- För att ändra hastigheten ska **BLÅ** knapp (drag/håll) tryckas in kort. Varje gång hörs ett antal pip. 1 pip anger lägsta hastighet. 4 pip anger högsta hastighet. Testa!

- För att avsluta Learn Mode ska **BLÅ** knapp (drag/håll) hållas intryckt tills flertonssignalen hörs och inställningen sparas.

### 2. Skifta musknapparna

- För den som är vänsterhänt är det fördel om klick-tangenterna skiftar plats.

- För att ändra (i Learn Mode), tryck ned vänster klick-knapp tills en pipsignal hörs. 1 pip=standard (högerhänta) resp. 2 pip för vänsterhänta.

- För att avsluta Learn Mode ska **BLÅ** knapp (drag/håll) hållas intryckt tills flertonssignalen hörs och inställningen sparas.

### 3. Dubbel-klick

- Höger-klick knappens standardfunktion kan ersättas med dubbel-klick.
- För att ändra (i Learn Mode), tryck ned höger klick-knappen tills en pipsignal hörs.

- 1 pip=standard (höger-klick) resp. 2 pip anger dubbel-klick.

- För att avsluta Learn Mode ska **BLÅ** knapp (drag/håll) hållas intryckt tills flertonssignalen hörs och inställningen sparas.

### 4. Tonsignal PÅ/AV

- Vissa funktioner indikeras med en ljudsignal, t ex drag/håll, dubbel-klick, m fl. Signalen kan stängas av om så önskas. I Learn Mode är den dock alltid PÅ.

- För att ändra (i Learn Mode), tryck och håll nere höger klick-knapp tills två långa pipsignaler hörs. Aktivera på samma sätt

- För att avsluta Learn Mode ska **BLÅ** knapp (drag/håll) hållas intryckt tills flertonssignalen hörs och inställningen sparas.

## Yttre manöverkontakter

De inbyggda vänster-klick och höger-klick knapparna kan kompletteras/ersättas med yttre manöverkontakter.

Anslut en manöverkontakt till önskat uttag på vänster- eller högersidan på joystick-lådan. Tryck på den yttre manöverkontakten och den är aktiv. Det går bra att samtidigt ansluta till uttagen på musen och samtidigt även använda de inbyggda klick-knapparna.

## Växla mellan mus- och Game modes

Optima Joystick levereras i mus-mode, dvs som en vanlig musersättare.

- Om joysticken istället ska arbeta i Game mode (**för XBOX**), anslut joysticken till datorn och tryck och håll ned både **RÖD** och **GUL** knapp under c:a 12 sekunder tills ett pip hörs. Joystickens är nu anpassad till Game mode, även om den bortages från datorn eller ansluts till en annan dator.
- För att återställa till mus-mode, tryck och håll ned både **RÖD** och **GUL** knapp under c:a 12 sekunder tills ett pip hörs. Joystickens är nu anpassad till mus-mode, även om den bortages från datorn eller ansluts till en annan dator.

## Placering vid datorn

- Se till att arbetsytan är stor nog och placera enheten vid t ex tangentbordet.
- Placera inte Optima Joystick för nära eller för långt bort från kroppen. Arbeta helst med att hålla handleden rak.
- Knapparna är mycket lätttryckta. Du behöver inte trycka hårt.
- Sök en bekväm arbetsställning som avlastar axlar, arm och handled.
- Ställ in lämplig pekarhastighet.
- Sätt inte för länge vid datorn. Gör pauser.